|  |
| --- |
|  |
| Casos de Prueba |
| ***“Módulo de refuerzo del aprendizaje de los sistemas digestivo, respiratorio, excretor y circulatorio del cuerpo humano – MDREC”.***  Versión 1  **Integrantes:**  Roberth Jumbo  Carlos Peñafiel  Diego Yacelga |

# Revisiones de Plantilla

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha de Entrega** | **Revisado por** |
| 1 | 2018-01-09 | Carlos Peñafiel |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Control de versiones Plantilla

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | **Encargado** | **Descripción** |
| 1 | Carlos  Diego | Portada  Introducción |
| 2 | Carlos  Diego  Roberth | Actividad de párrafo, con espacios en blanco  Actividad de Verdadero y Falso  Actividad de drag and drop |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Prueba** 001  **Elaborado por:** Carlos | |
| **Código de Identificación:** | Actividad de aprendizaje MDREC |
| **Nombre del Proyecto:** | “Objetos de aprendizaje” del cuerpo humano |
| **Descripción (Alcance y Objetivos):** | Hacer actividades de refuerzo para los estudiantes |
| **Requisitos asociados** | CC-RF10  CC-RF11  CC-RF12 |
| **Variables de Entrada (Inputs):** | Ingresar al aplicativo seleccionar las actividades.  -Seleccionar una actividad |
| **Flujo normal del evento** | 1. Ingresar al aplicativo 2. Seleccionar actividades 3. Seleccionar una de las actividades |
| **Resultado esperado:** | Ingresar a la actividad para ejecutar, la actividad de refuerzo, evaluar el aprendizaje del estudiante. |
| **Flujo alterno** | N/A |
| **Resultado alternativo esperado:** | N/A. |
| **Evaluación de prueba** | |
| **Fecha de ejecución:** |  |
| **Ejecutado por:** |  |
| **Lugar de ejecución:** |  |
| **Resultados obtenidos:** |  |
| **Observaciones:** |  |
| **Gravedad del error** |  |
| **Notas del programador** | |
| **Estado:** |  |
| **Acciones de corrección:** |  |
| **Corregido por:** |  |
|  |  |
| **Caso de Prueba** 002  **Elaborado por:** Carlos Peñafiel | |
| **Código de Identificación:** | CC-RF08 |
| **Nombre del Proyecto:** | “Alfabeto en ingles Alphabet” |
| **Descripción (Alcance y Objetivos):** | Crear actividades lúdicas para la evaluación del aprendizaje del estudiante. |
| **Requisitos asociados** | CC-RF11  CC-RF12 |
| **Variables de Entrada (Inputs):** | Ingresar al aplicativo seleccionar actividades.  -Seleccionar las actividades |
| **Flujo normal del evento** | 1. Ingresar a las actividades 2. Actividad la actividad Drag and drop 3. Actividad verdadero y falso 4. Actividad escucha y escribe las letras faltantes |
| **Resultado esperado:** | De manera lúdica el estudiante será evaluado. |
| **Flujo alterno** | N/A. |
| **Resultado alternativo esperado:** | N/A. |
| **Evaluación de prueba** | |
| **Fecha de ejecución:** |  |
| **Ejecutado por:** |  |
| **Lugar de ejecución:** |  |
| **Resultados obtenidos:** |  |
| **Observaciones:** |  |
| **Gravedad del error** |  |
| **Notas del programador** | |
| **Estado:** |  |
| **Acciones de corrección:** |  |
| **Corregido por:** |  |